**CAMPEONATO DE AMONG US**

DAS INSCRIÇÕES

1. As inscrições serão feitas via e-mail e/ou WhatsApp e/ou plataforma própria.
2. Período de inscrições: de 01 de fevereiro de 2021 até 03 fevereiro de 2021.
3. Os participantes devem ser alunos regulamente matriculados.
4. A formação de equipes independe de gênero, idade e condição física. Os times podem ser formados por alunos de diferentes sexos, idades e classes caracterizando uma única categoria.

DA CONDUTA DOS JOGADORES

1. Os jogadores devem se comportar de maneira sociável e amigável para com os adversários, espectadores e membros oficiais do evento.
2. Os jogadores deverão estar disponíveis para cerimônias de premiação, fotografias ou qualquer outro evento oficial.
3. Não serão permitidos nicks ofensivos e/ou aqueles que a organização considerar ofensivos.
4. Os jogadores não deverão usar linguagem vulgar enquanto estiverem jogando, dirigir palavras, desafios, ironias, gestos obscenos e afins aos adversários. Caso ocorra, poderão ser penalizados com desclassificação.
5. Comportamentos inadequados dos jogadores, tais como: ofensas, coações, ameaças, preconceito, discórdia e tumulto serão penalizados (os jogadores não poderão jogar por uma partida e a equipe será notificada). Caso se repita, a equipe inteira será desclassificada.
6. O time que for pego se aliando a outro para obter vantagem de qualquer gênero estará instantaneamente desclassificando a si e ao outro time.
7. Não será permitida a troca de nicknames durante o torneio até a final. Caso algum jogador troque o nickname, será desclassificado.
8. Caso haja desistência, o jogador e/ou equipe deverá anunciar à organização com antecedência para analisar o caso.
9. Caso as regras sejam descumpridas, os jogos não serão reiniciados. As fases do torneio serão rigorosamente seguidas.

**REGULAMENTO AMONG US**

REGRAS > AMONG US

1. O jogador terá 5 minutos para se apresentar no bate-papo da partida (google meet) a partir da hora indicada em "Data do jogo". Finalizado este tempo, o não comparecimento caracterizará W.O.
2. Cada partida terá um jogador suporte para contabilizar as mortes dos impostores. O suporte deverá ser avisado sobre quem serão os impostores (pelos próprios impostores) via whatsapp
3. Ao iniciar a partida, todos votarão para que o suporte seja expulso da nave e assim o mesmo acompanhará os impostores durante a partida.
4. Durante a partida de Among Us, o impostor pode matar tripulantes - ele vai tentar fazer isso sem que seja visto. Caso um tripulante encontre um corpo, é preciso informar aos outros e aí, uma reunião vai começar.
5. A reunião ocorrerá via google meet
6. Todos os jogadores podem trocar acusações e opiniões sobre quem é o impostor (com respeito).
7. Ao final da reunião, cada participante pode votar em um jogador suspeito ou pular a votação.
8. Durante a partida não é permitido comunicação entre os jogadores.
9. Durante a reunião, o jogador que morreu não poderá falar.

FORMATO E FASES > AMONG US

1. Estrutura: Sistema de grupos com somatória de pontos.
2. Mapa: The Skeld
3. Impostor: 02 por partida.
4. Criação de partidas: Através de salas personalizadas enviadas pelo WhatsApp ou google meet.

SISTEMA DE PONTUAÇÃO >> AMONG US

1. O impostor receberá 200 pontos por tripulante abatido. Os vencedores receberão 500 pontos cada. A cada etapa do torneio a pontuação de todos será reiniciada.
2. A tripulação não recebe pontos por tarefas executadas.
3. A tripulação não recebe pontos caso o impostor vença a partida.
4. A quantidade de partidas dependerá do número de inscritos.
5. O critério para desempate é o maior número de pontos da última partida, caso haja empate novamente será feito novamente a verificação da partida anterior e assim sucessivamente, caso acabe o grupo vamos pegar a pontuação geral do grupo/etapa anterior, casa haja novamente o empate vamos pegar a pontuação das partidas do grupo/etapa anterior.