**CAMPEONATO DE FREE FIRE**

DAS INSCRIÇÕES

1. As inscrições serão feitas via e-mail e/ou WhatsApp e/ou plataforma própria.
2. Período de inscrições: de 01 de fevereiro de 2021 até 03 fevereiro de 2021.
3. Os participantes devem ser alunos regulamente matriculados.
4. A formação de equipes independe de gênero, idade e condição física. Os times podem ser formados por alunos de diferentes sexos, idades e classes caracterizando uma única categoria.

DA CONDUTA DOS JOGADORES

1. Os jogadores devem se comportar de maneira sociável e amigável para com os adversários, espectadores e membros oficiais do evento.
2. Os jogadores deverão estar disponíveis para cerimônias de premiação, fotografias ou qualquer outro evento oficial.
3. Não serão permitidos nicks ofensivos e/ou aqueles que a organização considerar ofensivos.
4. Os jogadores não deverão usar linguagem vulgar enquanto estiverem jogando, dirigir palavras, desafios, ironias, gestos obscenos e afins aos adversários. Caso ocorra, poderão ser penalizados com desclassificação.
5. Comportamentos inadequados dos jogadores, tais como: ofensas, coações, ameaças, preconceito, discórdia e tumulto serão penalizados (os jogadores não poderão jogar por uma partida e a equipe será notificada). Caso se repita, a equipe inteira será desclassificada.
6. O time que for pego se aliando a outro para obter vantagem de qualquer gênero estará instantaneamente desclassificando a si e ao outro time.
7. Não será permitida a troca de nicknames durante o torneio até a final. Caso algum jogador troque o nickname, será desclassificado.
8. Caso haja desistência, o jogador e/ou equipe deverá anunciar à organização com antecedência para analisar o caso.
9. Caso as regras sejam descumpridas, os jogos não serão reiniciados. As fases do torneio serão rigorosamente seguidas.

**REGULAMENTO FREE FIRE**

REGRAS > FREE FIRE

1. Todas as armas e veículos serão permitidos.
2. Haverá penalidade de -15 pontos para quem utilizar bugs dentro do jogo. Ex.: bug de render e gelo.
3. É recomendável que o time esteja identificado com a tag da sua respectiva guilda e/ou line.
4. As equipes são formadas por 4 jogadores e um reserva totalizando 5 jogadores.
5. Será permitido apenas um emulador por time.

FORMATO E FASES > FREE FIRE

1. Formato: 4 jogadores.
2. Criação de partidas através de salas personalizadas (modo clássico) com 12 equipes em cada grupo.
3. Plataforma: Celular, tablet ou PC.
4. Mapa: Purgatório ou Bermuda.
5. Estrutura: Sistema de grupos com somatória de pontos.
6. A quantidade de grupos, fases e jogos será de acordo com o número de inscritos.

SISTEMA DE PONTUAÇÃO > FREE FIRE

1. Será contabilizado 1 ponto por abate somado com a pontuação por posição, conforme a tabela abaixo:

BOOYAH = 20 pontos

2º lugar = 17 pontos.

3º lugar = 15 pontos.

4º lugar = 14 pontos.

5º lugar = 12 pontos.

6º lugar = 10 pontos.

7º lugar = 6 pontos.

8º lugar = 4 pontos.

9º lugar = 3 pontos.

10º lugar = 2 pontos.

11º lugar = 1 ponto.

12º lugar = 0 ponto.

1. A cada etapa do torneio as pontuações de todas as equipes serão reiniciadas.