**Interclasse IF Goiano CMPPOS – Regulamento do Xadrez**

O aluno ou servidor que quiser participar do torneio de xadrez deverá baixar o aplicativo “***lichess***” e se cadastrar (outra opção é se cadastrar pelo site ***lichess.org***). Após o cadastro como usuário o próximo passo será se inscrever no torneio “**ICIFGoianoCMPPOS2020**” mediante a senha “**xadrezifposse2020**” ou pelo endereço <https://lichess.org/tournament/d4Wp3DjW>.

## Qual a Duração do Torneio?

O torneio terá duração total de 1 hora e 40 minutos.

## Quanto tempo de relógio?

Cada jogador terá 10 minutos regressivos por partida para realizar suas jogadas. Caso não haja um xeque-mate ou empate, perderá o jogador cujo tempo de relógio terminar primeiro.

## Valendo pontos?

Este torneio vale pontos e afetará o seu rating.

## Como os pontos são calculados?

Uma vitória vale 2 pontos, um empate, 1 ponto, e uma derrota não valerá ponto algum.
Se você conseguir ganhar 2 jogos em seguida, iniciará uma sequência de pontos em dobro, representada por um ícone de chamas na sua pontuação.
Os jogos seguintes valerão o dobro de pontos até que você perca uma partida.
Ou seja, uma vitória valerá 4 pontos, um empate 2 e uma derrota continuará valendo nenhum ponto.

Por exemplo, 2 vitórias seguidas por um empate valerão 6 pontos: 2 + 2 + (2 x 1)

## Arena Berserk

Quando o jogador clica no botão *Berserk* no começo de um jogo, ele tem seu tempo reduzido pela metade. Nesse caso, uma vitória valerá um ponto a mais.

Berserk só garante um ponto extra se você jogar pelo menos 7 movimentos na partida.

## Como se decide o vencedor do torneio?

O(s) jogador(es) com mais pontos no fim da duração do torneio é(são) declarado(s) vencedor(es).

## Como o emparceiramento funciona?

No início do torneio, os jogadores serão emparceirados baseando-se nos seus ratings.
Assim que terminar a sua partida, você voltará a aguardar o emparceiramento com um jogador de rating próximo ao seu. Terminando a sua partida logo, você poderá jogar mais vezes e, acumular mais pontos do que seus adversários.

## Como termina?

O torneio tem um relógio de contagem regressiva. Quando ele chega a zero, as classificações do torneio são congeladas, e o vencedor é anunciado. Jogos em andamento devem ser finalizados, no entanto, eles não contam para o torneio.

## Outras regras importantes

Existe um tempo limite para a sua primeira jogada. Não realizá-la no período determinado significará uma vitória para o seu oponente.

Empatar o jogo nas primeiras 10 jogadas não garantirá pontos a nenhum dos jogadores.

Sequências de empates: Quando um jogador empata consecutivos jogos em uma arena, apenas o primeiro empate será pontuado, ou empates que durarem mais que 30 movimentos. A sequência de empates pode ser quebrada somente por uma vitória, não por uma derrota ou outro empate.