

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA GOIANO - CAMPUS RIO VERDE
MATRIZ CURRICULAR – BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
(Turmas que ingressaram a partir de 2016)

	CÓDIGO	DISCIPLINA	Carga Horária Teórica	Carga Horária Prática	Carga Horária Total	Créditos	PRÉ-REQUISITOS
1º	BCC-001	Física para Computação	80	0	80	4	----
	BCC-002	Fundamentos de Sistemas	80	0	80	4	----
	EXA-A06	Análise Combinatória	60	0	60	3	----
	BCC-004	Lógica Matemática	80	0	80	4	----
	BCC-005	Algoritmos e Programação de Computadores	40	40	80	4	----
		SUB-TOTAL			380	19	
2º	BCC-003	Matemática Discreta	80	0	80	4	----
	EXA-202	Cálculo Diferencial e Integral	80	0	80	4	----
	EXA-201	Geometria Analítica e Álgebra Linear	60	0	60	3	----
	BCC-007	Sistemas Digitais	40	20	60	3	----
	BCC-008	Linguagem e Técnicas de Programação	40	40	80	4	BCC-005
BCC-009	Metodologia Científica para Ciência da Computação	40	0	40	2	----	
		SUB-TOTAL			400	20	
3º	BCC-010	Estruturas de Dados I	40	40	80	4	BCC-005
	BCC-011	Programação Orientada a Objetos	40	40	80	4	----
	EXA-214	Estatística Básica	60	0	60	3	----
	BCC-012	Legislação e Ética na Computação	40	0	40	2	----
	BCC-013	Arquitetura de Computadores	40	20	60	3	----
BCC-PI1	Prática de Laboratório de Pesquisa (Ambientação)	0	80	80	4	----	
		SUB-TOTAL			400	20	
4º	BCC-014	Análise e Projeto de Algoritmos	60	0	60	3	BCC-005
	BCC-015	Estruturas de Dados II	40	40	80	4	BCC-010
	BCC-016	Banco de Dados	30	30	60	3	----
	BCC-019	Redes de Computadores I	40	20	60	3	----
	BCC-028	Matemática Computacional	40	20	60	3	EXA-202
BCC-PI2	Prática de Laboratório de Pesquisa (Fundamentação)	0	80	80	4	----	
		SUB-TOTAL			400	20	
5º	BCC-033	Teoria dos Grafos	60	0	60	3	BCC-003
	BCC-017	Linguagens Formais e Autômatos	40	20	60	3	----
	BCC-025	Redes de Computadores II	40	40	80	4	BCC-019
	BCC-020	Engenharia de Software	40	40	80	4	----
	BCC-NL1	Disciplina de Núcleo Livre	60	0	60	3	----
BCC-PI3	Prática de Laboratório de Pesquisa (Maturação 1)	0	60	60	3	----	
		SUB-TOTAL			400	20	
6º	BCC-021	Sistemas Operacionais	40	40	80	4	----
	BCC-023	Computação Gráfica	40	20	60	3	----
	EAL-230	Automação, Simulação e Controle	60	20	80	4	BCC-007
	BCC-024	Compiladores	40	20	60	3	BCC-017
	BCC-NL2	Disciplina de Núcleo Livre	60	0	60	3	----
BCC-PI4	Prática de Laboratório de Pesquisa (Maturação 2)	0	60	60	3	----	
		SUB-TOTAL			400	20	
7º	BCC-027	Projeto de Software	40	40	80	4	----
	BCC-018	Inteligência Artificial	40	20	60	3	BCC-015
	BCC-022	Sistemas Distribuídos	40	40	80	4	BCC-019
	BCC-NL3	Disciplina de Núcleo Livre	60	0	60	3	----
	BCC-PI5	Prática de Laboratório de Pesquisa (TCC - parte 1)	0	80	80	4	----
		SUB-TOTAL			360	18	
8º	BCC-030	Segurança e Auditoria de Sistemas	40	20	60	3	
	BCC-032	Programação Paralela	40	40	80	4	BCC-013
	BCC-NL4	Disciplina de Núcleo Livre	60	0	60	3	
	BCC-PI6	Prática de Laboratório de Pesquisa (TCC parte 2)	0	80	80	4	
		SUB-TOTAL			280	14	
		Atividades Complementares			100	5	
		Estágio Curricular Supervisionado			160	8	
		TOTAL GERAL			3.280	164	

DISCIPLINAS DO NÚCLEO LIVRE						
BCC-034	Paradigmas de Bancos de Dados	30	30	60	3	----
BCC-035	Algoritmos em Grafos	30	30	60	3	----
BCC-036	Interação Humano - Computador	30	30	60	3	----
BCC-037	Recuperação da Informação	30	30	60	3	----
BCC-038	Fundamento de Jogos Digitais	30	30	60	3	----
BCC-039	Microcontroladores e Microprocessadores	40	20	60	3	----
BCC-040	Aplicações na Web Semântica	30	30	60	3	----
BCC-041	Engenharia Web	30	30	60	3	----
BCC-042	Métodos Computacionais Avançados	40	40	80	4	----
EDU-208	LIBRAS	40	0	40	2	----
EDU-215	Educação e Cultura Étnico-racial Brasileira	30	0	30	1,5	----
TOTAL				630	31,5	